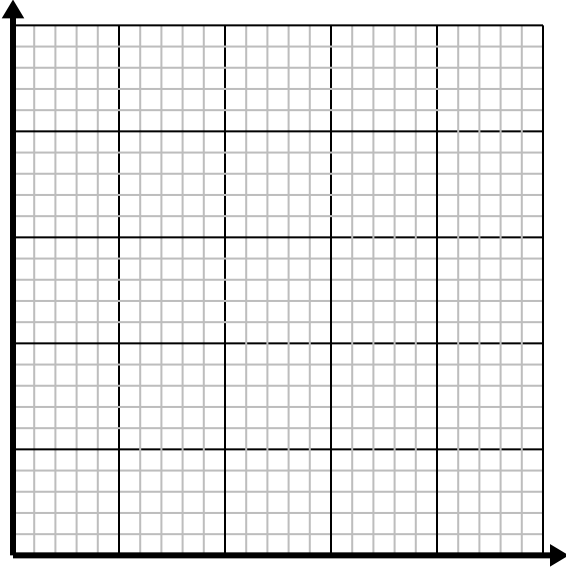


**Résoudre chaque problème.**

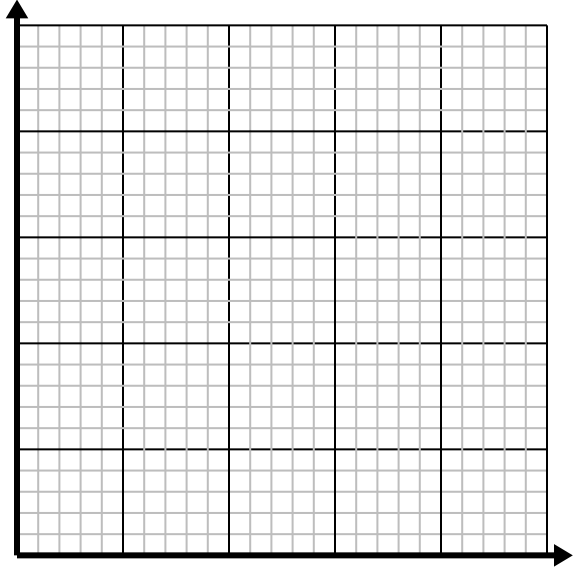
- 1) Chaque morceau de poulet coûte 1.5 \$.

Créez un tableau indiquant le prix d'un maximum de 5 morceaux de poulet, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



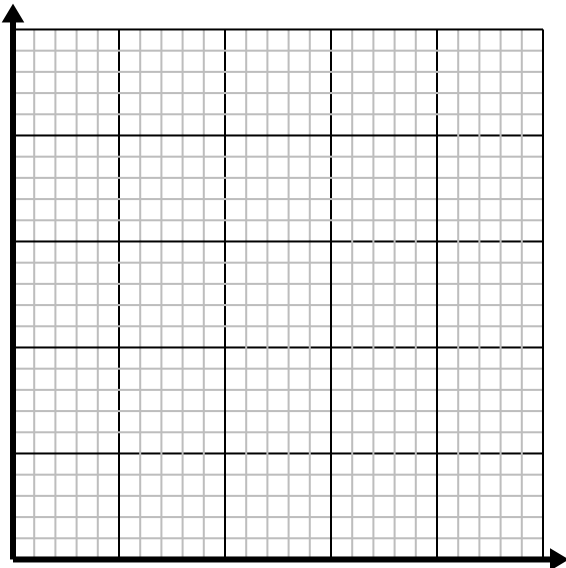
- 2) Chaque livre de viande coûte 6.24 \$.

Créez un tableau indiquant le prix pour un maximum de 5 livres de viande, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



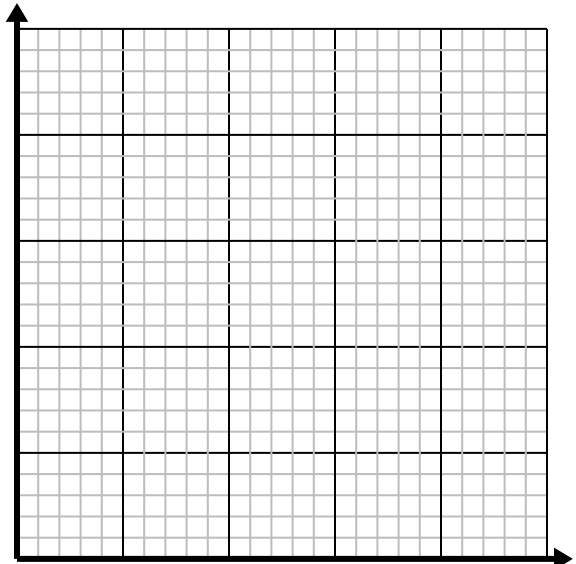
- 3) Pour chaque chemise confectionnée, des boutons 2 sont utilisés.

Créez un tableau montrant les boutons nécessaires pour confectionner jusqu'à 5 chemises, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.



- 4) Chaque boîte de bonbons contient 3 morceaux de bonbons.

Créez un tableau montrant les morceaux de bonbons dans jusqu'à 5 cases, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

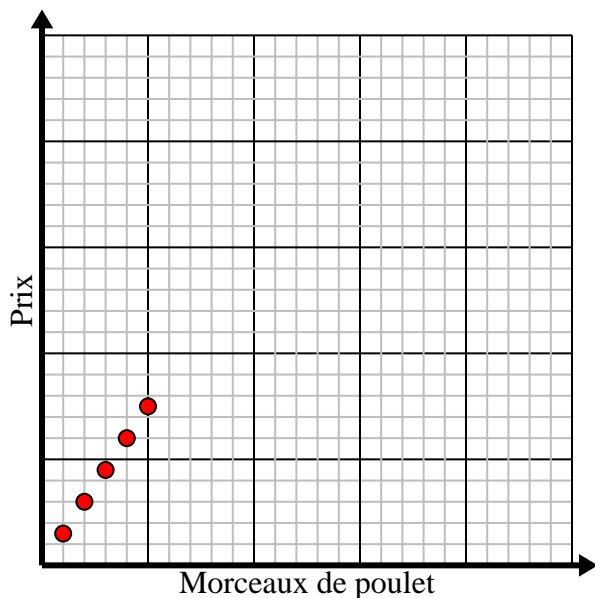


**Résoudre chaque problème.**

- 1) Chaque morceau de poulet coûte 1.5 \$.

Créez un tableau indiquant le prix d'un maximum de 5 morceaux de poulet, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

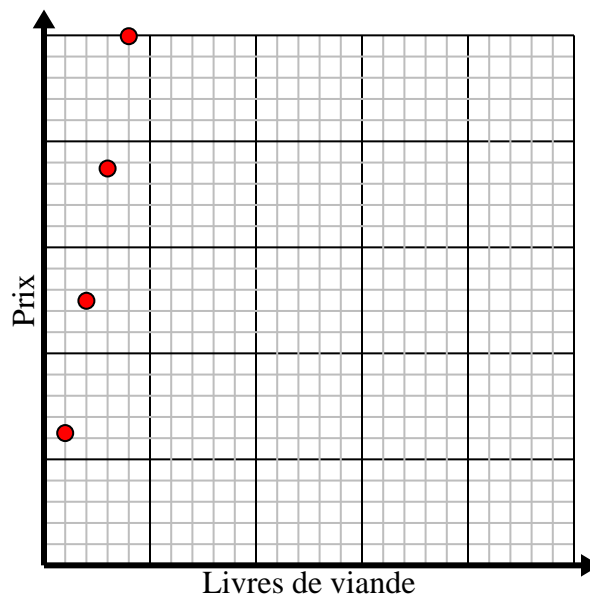
Morceaux de poulet	1	2	3	4	5
Prix	1,5	3	4,5	6	7,5



- 2) Chaque livre de viande coûte 6.24 \$.

Créez un tableau indiquant le prix pour un maximum de 5 livres de viande, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

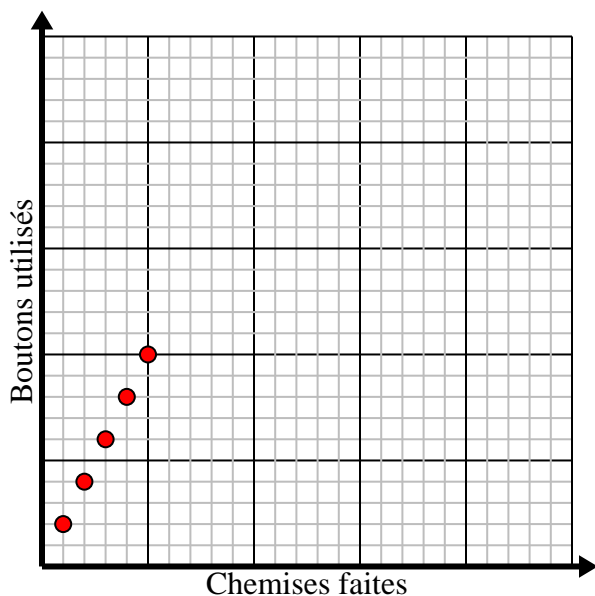
Livres de viande	1	2	3	4	5
Prix	6,24	12,48	18,72	24,96	31,2



- 3) Pour chaque chemise confectionnée, des boutons 2 sont utilisés.

Créez un tableau montrant les boutons nécessaires pour confectionner jusqu'à 5 chemises, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Chemises faites	1	2	3	4	5
Boutons utilisés	2	4	6	8	10



- 4) Chaque boîte de bonbons contient 3 morceaux de bonbons.

Créez un tableau montrant les morceaux de bonbons dans jusqu'à 5 cases, puis tracez les valeurs sur le plan de coordonnées.

Boîtes de bonbons	1	2	3	4	5
Morceaux de bonbons	3	6	9	12	15

