



Rotation Suivant un Axe

Nom:

Effectuez une rotation de chaque figure, en indiquant les nouvelles coordonnées.

Réponses

$$\theta = \text{Ângulo de rotação}$$

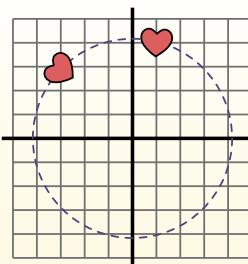
Fórmula de rotación

$$x_1 = x \cos(\theta) - y \sin(\theta)$$

$$y_1 = x \sin(\theta) + y \cos(\theta)$$

En el ejemplo de la derecha, la forma está en las coordenadas (1,4).

Vamos encontrar as coordenadas se girarmos a forma em 60° .



$$1. \quad x_1 = 1 \cos(60^\circ) - 4 \sin(60^\circ)$$

$$y_1 = 1 \sin(60^\circ) + 4 \cos(60^\circ)$$

$$2. \quad x_1 = 1 \times 0.5 - 4 \times 0.87$$

$$y_1 = 1 \times 0.87 + 4 \times 0.5$$

$$3. \quad x_1 = 0.5 - 3.48$$

$$y_1 = 0.87 + 2$$

$$4. \quad x_1 = -2.98$$

$$y_1 = 2.87$$

5. Al observar la forma, podemos ver que girado 60° está en (-2.98, 2.87).

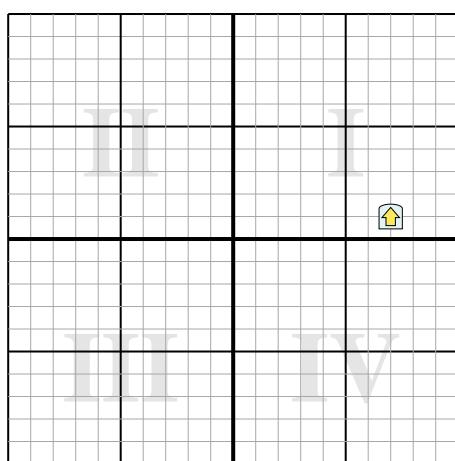
1. _____

2. _____

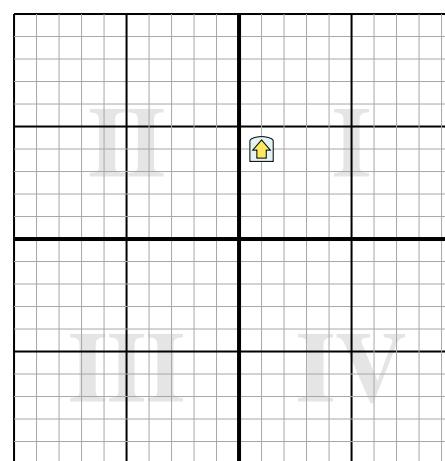
3. _____

4. _____

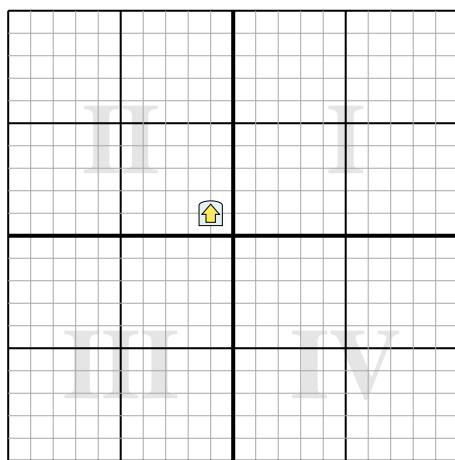
- 1) Effectuez une rotation de 76° autour du point (0,0).



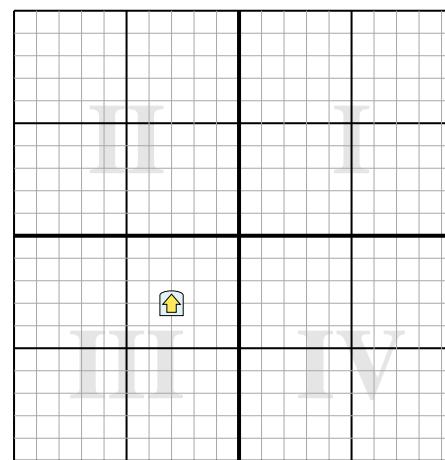
- 2) Effectuez une rotation de 192° autour du point (0,0).



- 3) Effectuez une rotation de 290° autour du point (0,0).



- 4) Effectuez une rotation de -62° autour du point (0,0).





Effectuez une rotation de chaque figure, en indiquant les nouvelles coordonnées.

$\theta = \text{Ângulo de rotação}$

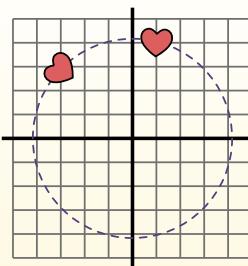
Fórmula de rotación

$$x_1 = x \cos(\theta) - y \sin(\theta)$$

$$y_1 = x \sin(\theta) + y \cos(\theta)$$

En el ejemplo de la derecha, la forma está en las coordenadas (1,4).

Vamos encontrar as coordenadas se girarmos a forma em 60° .



$$1. \quad x_1 = 1 \cos(60^\circ) - 4 \sin(60^\circ)$$

$$y_1 = 1 \sin(60^\circ) + 4 \cos(60^\circ)$$

$$2. \quad x_1 = 1 \times 0.5 - 4 \times 0.87$$

$$y_1 = 1 \times 0.87 + 4 \times 0.5$$

$$3. \quad x_1 = 0.5 - 3.48$$

$$y_1 = 0.87 + 2$$

$$4. \quad x_1 = -2.98$$

$$y_1 = 2.87$$

5. Al observar la forma, podemos ver que girado 60° está en (-2.98, 2.87).

Réponses

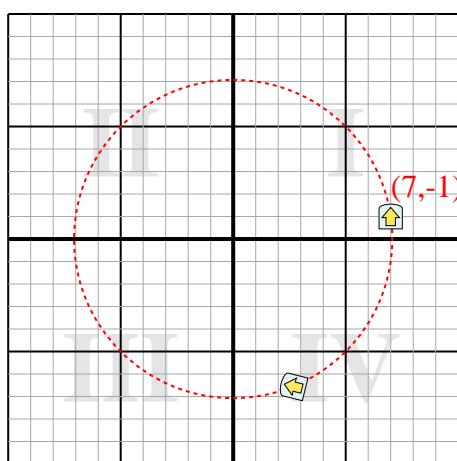
1. (2,7,-6,6)

2. (-1,8,-3,7)

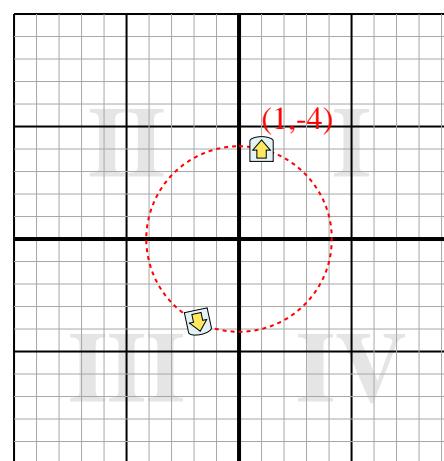
3. (-1,3,-0,6)

4. (1,2,-4,1)

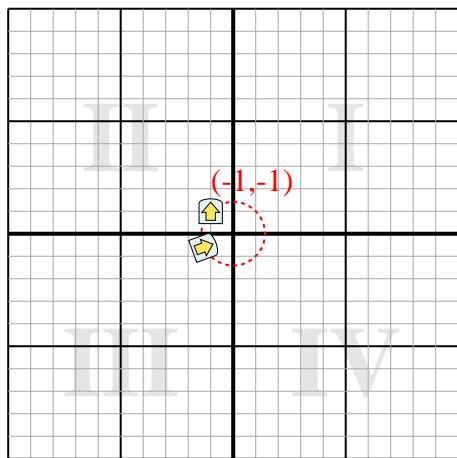
- 1) Effectuez une rotation de 76° autour du point (0,0).



- 2) Effectuez une rotation de 192° autour du point (0,0).



- 3) Effectuez une rotation de 290° autour du point (0,0).



- 4) Effectuez une rotation de -62° autour du point (0,0).

